



MODALITÀ HIGHLANDER

E' una competizione di tipo 'survivor': in ogni turno di gioco non è necessario vincere, ma sopravvivere evitando l'eliminazione. Ad ogni giornata saranno eliminate le squadre che avranno totalizzato meno punti.

Le eliminazioni saranno gestite seguendo la [tabella sottoriportata](#).

TABELLA ELIMINAZIONI /QUALIFICAZIONI

GIORNATA	PUNTI	
	AMMETTORATI	QUALIFICATI
1*	239	231
2*	231	223
3*	223	215
4*	215	207
5*	207	199
6*	199	191
7*	191	183
8*	183	175
9*	175	167
10*	167	159
11*	159	151
12*	151	143
13*	143	135
14*	135	127
15*	127	119
16*	119	111
17*	111	103
18*	103	95
19*	95	87
20*	87	79
21*	79	71
22*	71	63
23*	63	55
24*	55	47
25*	47	39
26*	39	31
27*	31	23
28*	23	15
29*	15	8
30*	8	1

**ELIMINAZIONI
OGNI GIORNATA!**

SEQUENZA DI CEI CRITERI DI ORDINAMENTO DELLA CLASSIFICA

in caso di pari punteggio tra i team che devono essere eliminati si seguiranno tali criteri in ordine:

- 1-Fantavoto più alto tra titolari e subentrati
- 2-Fantavoto più alto tra panchinari e non subentrati

L' inizio della competizione "HIGHLANDER" è fissato alla **9ª Giornata** di serie A fino alla fine del campionato.

i team sono suddivisi in leghe diverse e per ogni lega abbiamo riservato uno speciale premio !

**PREMI
HIGHLANDER**

**UNA PS5 SLIM DISK
IN PALIO PER CIASCUNA LEGA**

